

Essay PIM

Door: Mark v/d Laan

Groepspartner: Cherish Mahadew

Groep: IM1137

Datum: 28 juni 2011

Projectnaam: Fitnesshulp

Inleiding

In het begin vond ik alles een beetje onduidelijk. We moesten een interactieve video maken en de keuze was aan ons, maar we konden niks bedenken. Op de site konden we niks duidelijk vinden en we moesten maar afwachten tot de volgende colleges.

Toen we erachter kwamen dat er niet perse een verhaal achter hoeft te zitten werd het al wat makkelijker en kwamen we uiteindelijk op het idee om mensen te helpen met hun fitnessdoelen.

Zelf ging ik ook regelmatig naar de sportschool en deed in het begin maar wat. Op een gegeven moment wist ik er meer vanaf toen ik me erin ging verdiepen en merkte dat ik slecht bezig was. Ik merk tegenwoordig nog bijna steeds dat niemand er genoeg vanaf weet. Ondanks dat ik er zelf niet meer zo fanatiek mee bezig ben door een blessure, vind ik het fijn om mensen er meer over te informeren. Vandaar dat we ook tips hebben toegevoegd.

Toen we eenmaal het idee hadden, wist ik eigenlijk al hoe het eruit kwam te zien. De verplichte opdrachten maakt het uiteraard duidelijker. Gelukkig was voor ons de structuur al vrij snel duidelijk en was het een kwestie van verbeteren naar aanleiding van feedback. Het eindproduct is niet helemaal zoals we het zouden willen, maar tijdens het bouwen van het product kwamen we wat beperkingen tegen.

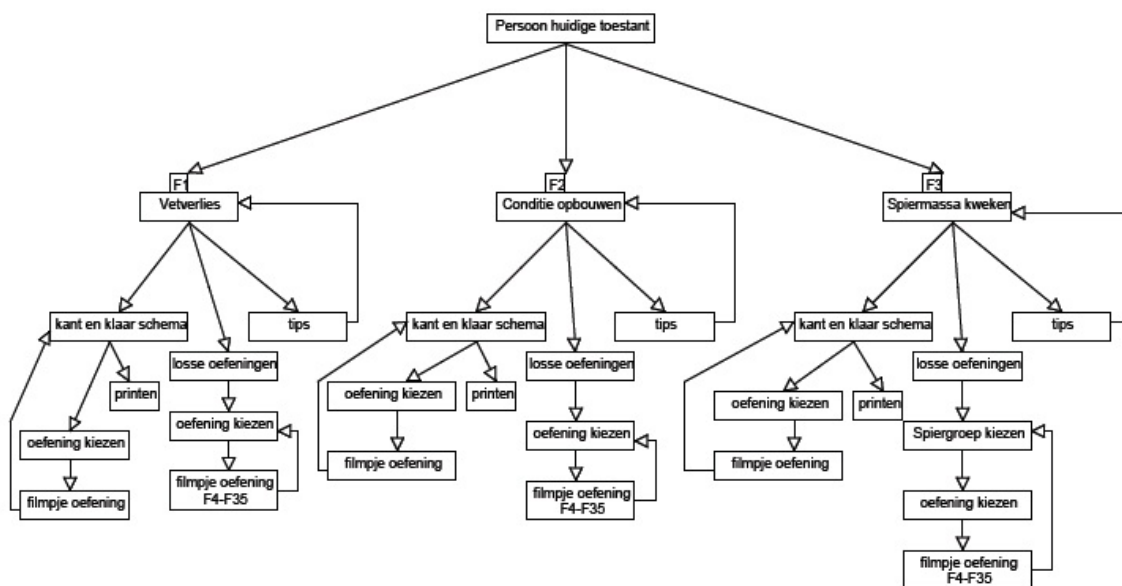
Synopsis

Ons interactieve multimedia project vormt een simpel overzicht voor de beginnende sporter. In het begin kun je kiezen wat je hoofddoel is. Dit kan het verbeteren van je conditie, vetverbranding of het kweken van spiermassa zijn. Bij elk doel staan een aantal kant en klare trainschema's die de persoon eventueel zou kunnen volgen. Als je kiest voor conditie, zie je verschillende cardio apparaten die zouden kunnen helpen. Kies je voor vetverbranding dan krijg je ook cardio oefeningen, maar ook krachtoefeningen, om geen spiermassa kwijt te raken. Indien men spiermassa wilt gaan kweken, dan kun je per lichaamsgroep de apparaten en de oefeningen die je hiervoor kunt doen bekijken met hoogst waarschijnlijk een video.

Ons aanpak

Toen we eenmaal het idee hadden, was het eerder een kwestie van het op papier krijgen en het verzamelen van beelden, het bouwen van een de app en het maken van de viral. We werkten elke week van deadline tot deadline. We hadden gelukkig niet veel moeite met de eerste 3 weken.

De structuur zou er zo uit gaan zien:



Bij het realiseren van de applicatie, veranderde de structuur wel degelijk. We besloten om meer met de ingebouwde functies van XIMPEL te gaan werken en ons aan te passen aan de beperkingen. De structuur veranderde voornamelijk door het gelimiteerd aantal overlays in een subject. Hierdoor moesten we de kant en klare schema's van de verschillende doelen integreren. Dit leidde tot een kleinere applicatie, maar het is natuurlijk niet helemaal zoals wij willen.

Het verzamelen van extra informatie over het onderwerp en het verzamelen van beeldmateriaal was voor ons geen last. Wij vinden zulk werk leuker dan het maken van sommen en daarom hebben wij dit vak met plezier gevolgd. Je werkt naar een doel toe en hebt uiteindelijk een eindproduct.

Voor de viral hebben wij besloten om te doen alsof we een bestaand product zijn en mensen ook daadwerkelijk resultaten ermee geboekt hebben. Dit is heel gebruikelijk in de fitness industrie en maakt de viral naar mijn mening een stuk beter. Ik ben er eigenlijk ook van overtuigd dat zulke resultaten makkelijk haalbaar zijn, als men onze kant en klare schema's volgt en de tips bekijkt.

Afsluiting

Ik heb met plezier aan dit project gewerkt en dus ook met plezier dit vak gevolgd. Sommige colleges waren wel aan de zinloze kant, maar dat ben ik wel gewend. We werden wel gestimuleerd om creatief te zijn en creatieve creaties van andere mensen te bekijken. Het kan voor de verandering wel leuk zijn, maar ik kom eigenlijk al vrij vaak dergelijke dingen tegen (hiermee bedoel ik de media die we te zien kregen). Toch ben ik wel blij dat ik het mee mocht maken, omdat ik er eigenlijk wel vanuit ga dat ik zulke colleges niet meer mee zal gaan maken met de aankomende vakken.

Het werken met XIMPEL ging in het begin heel erg stroef, omdat we na het college niet meteen wisten hoe het nou werkte. Op internet vonden we ook maar weinig. Nu het project af is, zijn we echter wel van mening dat het eigenlijk wel een simpel bouw pakket is om interactieve video's/applicaties te maken. Zodra we wisten hoe het werkte hadden we niet heel veel moeite met het bouwen van de applicatie, maar het kostte uiteraard wel wat tijd. Het gelimiteerd aantal overlays forceerde ons wel om de applicatie en de structuur aan te passen. Toch zijn we tevreden met het resultaat.