

Long Huynh  
VU-netID: nhh800  
Studentnummer: 1820605  
Project Interactieve Multimedia- Essay

## Hot Date: Who will you choose?

Het maken van een interactief video is niet wat je dagelijks doet! Bestaat dat eigenlijk wel? Tot nu toe heb ik er niet veel van gezien op het internet. Wat houdt interactief video eigenlijk in? In een interactief video bepaal jij wat er afgespeeld wordt. Het bepalen wordt bedoeld dat jij de keuzes maakt als de video er om vraagt. Je kan als het ware klikken op het video en hiermee krijg je een filmpje te zien. Dan ben je benieuwd wat er afgespeeld zou worden als je een ander keus had geklikt! Je kunt zelfs een soort mini-game er van maken door bijvoorbeeld scores te geven. De scores worden dan berekend op basis van door jouw geklikte keuzes op de video.

Wij kregen de gelegenheid om een interactief video te maken met behulp van Ximpel op de Vrije Universiteit. Een interactief video maken gaat niet zomaar. Als eerste moesten we een concept bedenken. Dit was persoonlijk voor mij het moeilijkste deel. Je kon zoveel onderwerpen bedenken, maar om er een interactief filmpje van te maken is een stuk lastiger. Uiteindelijk hebben we gekozen voor een date wijzer. Dit hebben we gekozen omdat de mens in de samenleving vaak buiten is. De mens moet studeren, werken, boodschappen doen, etc. Hierdoor komt de mens in contact met andere mensen uit verschillende culturen en achtergronden. Je ziet tegenwoordig ook gezinnen waarbij de ouders twee verschillende etniciteiten hebben. Met behulp van ons interactief video kunnen wij een indicatie geven aan jou welke etniciteit jouw voorkeur is.

Nadat we een onderwerp bedacht hebben, werd het tijd om een scenario en een storygraph te maken. Een scenario maakt duidelijk wat het doel is en welke verhalen er achter zit. Omdat wij een date wijzer maken, moesten we eerst een titel bedenken. De titel van ons interactief video is "Hot Date: Who will you choose?" In het scenario moet ons interactief video vragen stellen aan de gebruiker. De gebruiker kan dan kiezen uit drie mogelijke antwoorden die hij het meest prefereert. Ook moesten we een "Trailer" maken om ons interactief video te promoten. Dit bracht ons op het idee om filmpjes uit YouTube te downloaden en met behulp van Ulead Video Studio 11 konden wij deze filmpjes met overgangseffecten aan elkaar plakken. Nadat we een achtergrondmuziek hebben toegevoegd, leek de trailer één filmpje te zijn. Als achtergrondmuziek hebben we gekozen voor "Michael Jackson- Black or White". De titel zegt het al, het maakt niet uit of je zwart of wit bent.

Door het maken van de "Trailer", kregen we ook een idee hoe we de vragen moesten gaan stellen en vervolgens hoe we de keuze mogelijkheden gaan presenteren. De vragen worden weergegeven door een achtergrond afbeelding, die wij zelf gaan bewerken met Adobe Photoshop. De achtergrond afbeelding wordt geïmporteerd in Ulead Video Studio 11. Met behulp van Ulead Video Studio 11 voegen we de vraag toe met animatie effecten en ten slotte wordt er nog een melodie toegevoegd. De keuzes, waaruit de gebruiker kan kiezen, worden gemaakt zoals de "Trailer". Er worden dus allerlei filmpjes van youtube en afbeeldingen van het internet gedownload en deze worden vervolgens aan elkaar geplakt met overgangseffecten met behulp van Ulead Video Studio 11.

Tijdens het maken van een storygraph begon het echte werk! De storygraph maakt duidelijk hoe de structuur van ons interactief video eruit komt te zien. Al gauw hadden we een snellere en juiste manier bedacht. Als ons interactief video gestart wordt, krijg je een filmpje te zien waar de vraag gesteld wordt. Vervolgens komt er een ander filmpje, die de drie keuze mogelijkheden presenteren. Nadat deze afgespeeld zijn, komt het interactieve gedeelte. Je krijgt als het ware een "keuze scherm"

waarop je kan klikken voor keuze 1, keuze 2 of keuze 3. Vervolgens wordt vraag 2 gesteld en de bijbehorende keuzes daarvan, etc. De filmpjes die we hiervoor hebben gebruikt, hebben we nauwkeurig geselecteerd om de keuze mogelijkheden zo goed mogelijk te representeren. Dit was niet altijd gelukt, maar hiervoor hebben we een oplossing voor bedacht. De oplossing was een verzameling van afbeeldingen als filmpje maken. De filmpjes bestonden vooral uit de acties van mensen, dingen uit andere culturen en andere landen, dingen die in andere culturen niet worden geaccepteerd, dingen die normaal waren in een bepaald cultuur, etc. Afbeeldingen waren moeilijker te vinden, omdat deze maar één beeld weergeeft en het is maar een momentopname. Hierop moesten we meer specifiek zoeken. De storygraph maakt duidelijk dat de gemaakte keuzes door de gebruiker moet worden onthouden, zodat later een score kan worden berekend. De score zal dan een resultaat geven.

Nadat we de storygraph en scenario goed hebben bestudeerd en bedacht, raakten we gemotiveerd om een interactief video te maken! We hebben de Ximpel Advanced Package gedownload en deze geïmporteerd in Adobe Flex Builder 3. Dit programma hebben we gebruikt omdat er een ingebouwde compiler bevat, wat handig is om je interactieve video te starten.

Het was even experimenteren met codes om de Ximpel Advanced Package werkend te krijgen.

Nadat we alles werkend kregen, gingen we elk bestand van de package nauwkeurig bestuderen en allerlei dingen veranderen en vervolgens kijken wat er gebeurde. We kwamen er gauw achter dat de playlist het meeste code gaat bevatten om je video interactief te maken. Als eerste hebben we geprobeerd om alle filmpjes in een bepaalde volgorde te laten afspelen. Dit was pas gelukt nadat we alle filmpjes in .flv (flash) bestanden hebben omgezet. Vervolgens hebben we alle tutorials gelezen en bestudeerd. Wat ons interactief video nodig had, waren vooral de overlays. Hiermee hebben wij ons video interactief gemaakt. Al gauw kwamen we erachter dat de scorevalues niet in de overlays konden worden gedefinieerd. We moesten een ander oplossing bedenken. De scorevalues kan wel worden geplaatst in een subject id, dit wilt dus zeggen dat we per keuze in een andere subject id moest definiëren en een scorevalue mee moeten geven. Zo hebben we 21 subject id's aangemaakt! In de toekomst kun je wel scorevalues meegeven aan overlays.

Alles is goed verlopen, maar er ontbreekte nog één ding. Dat waren de scoremessages en scorethreshold. Deze geven aan welke bericht er weergegeven moet worden bij een aantal behaalde punten, die berekend zijn door de gemaakte keuzes door de gebruiker. In het begin leek het lastig te zijn om de scores in klassen te delen. We moesten spelen met de upperlimit en underlimit om de score klassen te verdelen en de bijbehorende bericht te laten weergeven. Met behulp van de student assistenten is het ons allemaal gelukt!

Mijn mening over Ximpel is positief! Ik was heel erg gemotiveerd en enthousiast om hieraan deel te nemen! Ik had meerdere problemen verwacht met de codes, maar dit valt reuze mee.

Het is goed voor beginners en voor gevorderden. Ximpel vergt wel wat inspiratie en vaardigheden, maar deze heb je goed onder knie als je de tutorials goed bestudeert. Met behulp van Adobe Flex Builder 3 om de Ximpel Applicatie te compileren en te starten, is ook probleemloos verlopen. Het is een duidelijk en handig programma. Je programmeert en compileert in één applicatie.

Toch blijft het onderwerp bedenken het lastigste onderdeel! Omdat het onderwerp waaruit je mocht kiezen heel breed was, maakte dit juist extra moeilijker. Ik vond het heel goed dat we de opdracht kregen om eerst een concept te schrijven. Vervolgens een scenario en storygraph en ten slotte een storyboard. Daarna begin je pas creatief te doen met Ximpel en Flex. Door de opdrachten die we per week meekregen, liep je niet vast of raakte je niet verdwaald en bleef je gefocused op je onderwerp. Een ander belangrijk onderdeel was de communicatie met de student assistenten en de professor. Ook hierover ben ik positief en tevreden, omdat je een snelle reactie krijgt en er werd heel goed uitgelegd wat je fout deed. Hierdoor kom jezelf tot een oplossing!

Mijn eendoordeel is prima! Ik heb er van genoten!

## Referenties

<http://www.youtube.com>

<http://www.ximpel.net>

<http://www.few.vu.nl/~eliens/im>

Ulead Video Studio 11

Any Video Converter

Adobe Flex Builder 3

Adobe Dreamweaver CS4

Jedit