

inleiding multimedia 2008

the aesthetics of our time

De tijden veranderen, en ook *inleiding multimedia*, wat nu al voor de achte keer loopt is toe aan verandering, al was het maar door de aankomende **onderwijsvernieuwing**. Vanaf volgend jaar gaat het vak **project interactieve multimedia** heten, en de inhoud wordt daarmee vrij drastisch gewijzigd, en gaat meer richting praktische werkzaamheid en reflectie op de context, ten koste van de wat meer theoretische benadering bij *inleiding multimedia*. Tevens wordt het een vak van 6 ects, met dus een zwaardere studie of werklust.

uitgebreide practicum opdracht 2008

De opdracht voor 2008 is zowel naar inhoud als op te leveren producten iets uitgebreid:

opdracht 2008

1. *interactieve video* applicatie – over nader aan te geven *onderwerp*
2. korte (1-2 min) clip – op basis van *interactieve video* applicatie

Toelichting: van een collectie van video materiaal moet met behulp van het **XIMPEL** framework een (eenvoudige) interactieve applicatie gemaakt worden, eventueel (als optie) aangevuld met additionele componenten, die met flex en actionscript gemaakt kunnen worden. Uit het materiaal voor de *interactieve video* applicatie moet vervolgens een korte clip gemaakt worden, die bijvoorbeeld op youtube.com gezet kan worden.

begeleiding bij de practicum opdracht 2008

In tegenstelling tot eerdere jaren zal een groter deel van de wekelijkse colleges aan de bespreking van de practicum opdracht besteed worden, met daarin ook essentieel opgenomen presentaties van studenten over zowel het *concept* van de video applicatie, alsook de *uitwerking* daarvan.

Tevens echter dienen studenten het concept, draaiboek, en uiteindelijke uitwerking aan de studentassistenten, die het **practicum** begeleiden voor te leggen.

technische ondersteuning bij het practicum 2008

De realisatie van de *interactieve video applicatie* geschiedt met behulp van **XIMPEL**. Documentatie, alsook uitleg daarover wordt verzorgd door de leden van het **Clima Futura Lab**:

Winoe Bhikharie
Marek van de Watering
Hugo Huurdeman

Om elk misverstand te vermijden, zij treden niet op als student assistenten, en zijn dus **niet** verantwoordelijk voor de dagelijkse begeleiding.

wat is XIMPEL?

XIMPEL is eenvoudig. Het staat voor *eXtensible Media Player for Entertainment and Learning*, en is een uitbreidbare Flex¹ applicatie voor de alom beschikbare **flash** plugin. Met XIMPEL kun je, eenvoudigweg door het aanpassen van XML configuratie files je eigen interactieve video produceren, met eigen materiaal of videos van *youtube*. Ook kun je, als je leert met *flex* en/of *actionscript* om te gaan, de video player van XIMPEL eenvoudig aanpassen, door extra animaties, mini-games, of informatie visualizaties toe te voegen. Voor het practicum 2008 is het echter niet verplicht zelf te programmeren!

¹www.adobe.com/products/flex

wat is er in inleiding multimedia 2008 veranderd?

In het kort:

- de opzet en structuur van het practicum is onveranderd,
- maar, de practicum opdracht is uitgebreid met een interactieve video
- de colleges sluiten (meer dan in voorgaande jaren) aan bij het practicum
- documentatie over de interactieve video, bij voorkeur in essay vorm, geeft vrijstelling voor het tentamen.

Ook in voorgaande jaren was er de mogelijkheid middels een **essay** vrijstelling te krijgen voor het tentamen. Van deze mogelijkheid werd gemiddeld door 20% van de studenten gebruik gemaakt. In verband met de gewijzigde opzet wordt deze mogelijkheid dit jaar als **default** aanbevolen.

is het nog mogelijk om het tentamen te doen?

Mede naar aanleiding van klachten van studenten dat het college niet aansloot op het practicum is besloten tot de hierboven beschreven gewijzigde opzet. In het college zal de stof echter, in zeer verkorte vorm, behandeld worden, en mede om technische redenen, is het ook in 2008 mogelijk om het tentamen te doen, alsook een her-tentamen. Dat betekent echter niet dat daarmee de practicum opdracht vervalt. Met andere woorden, elke groep moet de *interactieve video applicatie* maken. Echter voor degenen die een minimale applicatie maken, en geen essay willen schrijven, is er de mogelijkheid op traditionele wijze tentamen te doen.

wat is de inhoud van het practicum?

Het eindproduct van het practicum is een *clip*, bv een *game trailer*, of *promotie filmpje*, met waarin op de een of andere manier de volgende topics aan de orde komen:

tag(s)

amsterdam

studeren

vrije universiteit

topic(s) / exacte wetenschap

De *interactieve video* applicatie moet, uitgaand van de *clip* nadere informatie over de deelonderwerpen geven. De clip zelf echter moet pakkend zijn en als *viral* element in een communicatie plan opgenomen kunnen worden.

waarom is gekozen voor interactieve video?

Gezien de overweldigende groei en het succes van *youtube* en andere online video repositories is het evident dat video een krachtig uitdrukkingsmiddel is. Ook wordt het mogelijk, dankzij de populaire *flash* technologie, video op een interactieve wijze aan te bieden, zoals bv www.fabchannel.com doet. Vooruitlopend op toekomstige ontwikkelingen gaan wij een stap verder, en gebruiken een *format* voor interactieve video, waarmee navigatie in de video zelf mogelijk wordt. Overigens zijn deze navigatie links niet beperkt tot slechts videos, maar kunnen op deze wijze ook animaties, mini-games en text-based informatie toegankelijk gemaakt worden.

is er wederom een roundup?

In de jaarlijkse *roundup* werd steeds een selectie van de clips getoond. Dat zal dit jaar weer het geval zijn. Het thema voor dit jaar, zoals boven aangeduid onder *tag(s)* is gekozen in overleg met:

Ilonka Coenraad

Bureau Marketing en Werving van de Beta Faculteiten

Eveline de Bruin

De beste *clips*, vanuit een communicatie gezichtspunt, worden door het *Bureau Marketing en Werving* beloond met een geldprijs, van nog nader te bepalen grootte. Voor alle duidelijkheid, in de *roundup* worden alleen de *trailers* of *clips* getoond. De *interactieve video* applicaties vallen hierbuiten, en worden afzonderlijk beoordeeld.