

project – *climate game* @ VU

www.climafutura.nl/

index

- deliverable(s) – requirement(s), fragment(s)
- scenario(s) – structure
- material(s) – clip(s), mini game(s)
- design – clima futura bible

description

reglement

Tbv de academische jaarprijs ... indiening 1 mei, presentatie woe 6 juni

- *relevance* – what is our message?
- *identity* – who are we?
- *impact* – why would anybody be interested?

agenda – ...

- di 20 febr 07, 10-12 uur, F532 – verslag (pdf)
- ma 26 febr 07 13-14, F532
- wo 7 maart 07, 11-12.45 – presentatie in visual design
- <black> do 15 maart 07 15.00-17.00, Utrecht CS -> lijn 6 of 8, aansluitend vergader-diner
- <black> ma 26 maart 07 16.30-18, C541, was F532
- <black> do 12 april 07 10-12, F532
- ...
- 1 mei 07 – indiening voorstel
- <black>6 juni 07 – presentatie

climate star – clima futura

- description / background / logo
- per sterpunt – (game) plots, movie(s), minigame(s)
- minigame(s) – collect token on star points

advisor

- opzet plan van uitvoering – Paulus Klerk (Harlequins)

flash - tutorial(s)

- flash game engine – www.strille.net/tutorials/index.php
- addicted to flash – www.gotoandplay.it/
- multi user flash – www.gotoandplay.it/_articles/multiplayerCentral/
- smartfox server/bits – www.smartfoxserver.com/

web team – clima futura * mailinglist / www.few.vu.nl/~climategame

- Anne Martens – design, writer
- Rob Schuddeboom - design, uitvoering
- Thijs Louisse – design, uitvoering
- Hugo Huurdeman – game development
- Winoe Bhikharie – advisor
- Marek van de Watering – design

deliverable(s) – fragment(s)

- game development – Eliëns & Bhikharie
- planning – planning en begroting

material(s)

- google – earth
- bellevue – toneel
- de balie – debat

trailer

1. descriptive – luxury, but
2. can we ... – look around us
3. political – opposition (star) -
4. explanation – scientific insight (star) +
5. propaganda – clima futura, play it

google: climategame / klimaatspel /(climate game VU)

online – the competition

- thinkquest – library.thinkquest.org/5721/climategame.html
- in development – office.ranjnet.nl/climategame
- climate change hero – www.devon.gov.uk/index/environment/climatechange/climategame.htm
- climate simulator – www.deutsches-museum.de/dmznt/climate/climategame/index.html
- not a game – www.climategame.org (but dutch!)
- klimaatspel – www.natuurlijkduurzaam.nl/
-

mini game(s)

- qbasic – http://www.qbasicstation.com/index.php?c=p_games
- miniclip – <http://www.miniclip.com/games/en/>

work(s) – clima futura

- half life 2: weather @ VU
- game analysis
- proposal

deliverable(s)

1. Een korte beschrijving van het onderzoeksproject, inclusief de publicaties.
2. Een visie op het belang om dit project onder de aandacht te brengen van het brede publiek.
3. Een communicatieplan van maximaal 4.000 woorden, waarin het voorstel nader wordt uitgewerkt. Met daarin een heldere probleemstelling en doelgroepbenadering en een overzicht van de in te zetten media (audiovisuele hulpmiddelen, drukwerk, radio, tv, internet, tentoonstellingen, posters, lezingen- en discussie bijeenkomsten, etc.)
4. Een reële kostenbegroting voor de uitvoering van het ingediende plan ter grootte van maximaal 100.000 euro inclusief BTW.
5. Een planning voor de eventuele realisering van het voorstel, beginnend (met de ontwikkeling van de uitvoering) in najaar 2007.

profile(s) – *klimaat @ VU*

- brede interdisciplinaire kennis – klimaat ster

klimaat @ VU – *klimaat ster*

- klimaatstrategieën, kosten-baten en scenario's;
- monitoring feedbacks and thresholds;
- energie, bio solar, carbon free (sustainable energies);
- regionale ontwikkeling en integratie;
- ruimtelijke analyse, land gebruik, water en adaptatie;
- governance en entrepreneurschap.

issue(s) – *climate sensitivity*

- climate sensitivity – mitigation vs adaptation
- parameters (1) – resources, environment, money, social support
- parameters (2) – money, knowledge, power
- effect(s) – CO₂, well-being, ...

article(s)

- IPCC – <http://www.ipcc.ch>
- nature – climate proofing the netherlands
- guide – climate challenge
- simulation game(s) – rule-based scenario(s)
- climate games – european forum
- winds of change – instructions
- klimaat @ VU – verslag oprichting klimaat centrum

clip(s)

- 2/4/07 – journaal (wmv/4MB)
- 2/2/07 – een vandaag (wmv/58MB)
- 18/1/07 – journaal (wmv/95MB)
- 2/1/07 – journaal (wmv/19MB)
- uk – climate challenge (wmv/7MB)
- etc – brandstof of voedsel

site(s) & game(s) – *climate != energy*

- vrom – www.vrom.nl/pagina.html?id=4178
- ECF – www.european-climate-forum.net/woc/index.html
- vpro – energie.vpro.nl
- nitrogenius – www.serc.nl/play2learn/products/nitrogenius
- klimaatspel – www.klimaatspel.nl

- rgi 208 – www.rgi.nl/index.php?sid=58&l=ned
- climate control game – www.bbc.co.uk/sn/hottopics/climatechange/climate_challenge
- climate challenge – www.climatechallenge.gov.uk
- never winter – nwn.bioware.com
- game over – www.vpro.nl/programma/detoekomst/afleveringen/26025012/
- truth? – www.climatecrisis.net
- CO2 – tweakers.net/nieuws/47285/CO2-uitstoot-door-ict-industrie-onhoudbaar-hoog.html
<http://tweakers.net/nieuws/47285/CO2-uitstoot-door-ict-industrie-onhoudbaar-hoog.html>

example(s) – Peacemaker

www.peacemakergame.com / sharkworld.nl

- vertalen van een "serieuze issue" naar een game (in dit geval Midden-Oosten problematiek)
- turnbased
- politiek en sociaal
- aansprekende visuals, zonder af te doen aan het "serieuze" aspect
- presentatie van real-time events mbv video en korte tekst
- het kiezen tussen verschillende betrokken partijen
- alles in de hoop awareness te creëren om daar vervolgens naar te handelen

document(s)

- game (1) – voorstel: haroen
- nominatie – brief
- eerste bijeenkomst – verslag
- klimaatcentrum – meeting
- klimaatcentrum – research

game event description format

game event description – format

- name of event – give a meaningful name
- event-id – for administrators only
- type – (generic/specific) game/model/video
- cause – game play/simulation/exploration
- feedback/information – give a logical description
- player actions – indicate all (logical) player options
- description of visuals – for both feedback/information and player options
- additional information – give a url with references to additional information and visuals
- relates to event(s) – give id's or descriptions of related events
- remarks – anything