

proposal – IMT

doel Component-gebaseerde ontwikkeling van intelligente multimedia en game applicaties, met gebruikmaking van open standards en open source technology.

inhoud

- ontwerp en realisatie multimedia en game applicaties
- intelligent multimedia technology – DLP/AMICO
- XML-based multimedia – X3D/VRML, SVG
- web services voor game en multimedia applicatie ontwikkeling

studiegids

- oud: IMT/MMA2

(gast) **docent** A. Eliëns, Z. Obrenovic (CWI)

informatie

- Zeljko Obrenovic – (information) – Zeljko.Obrenovic@cw.nl

inspiration

- Teaching Software Engineering through Game Design
- Toy Projects Considered Harmful