

naam Object-georiënteerd Programmeren

docent dr. A. Eliëns

vakcode WD150

studiepunten 3

periode najaar

inhoud Het college Object-georiënteerd Programmeren (OOP) beoogt een overzicht te geven van de belangrijkste noties die een rol spelen in object-georiënteerde software ontwikkeling. Begrippen als data-abstractie, encapsulatie, overerving en polymorfisme staan daarin centraal. Daarnaast worden object-georiënteerde ontwerp- en analyse technieken besproken en de toepassing daarvan in de ontwikkeling van frameworks en herbruikbare software. Ook onderwerpen als 'design patterns', componenten, gedistribueerde object technology, en software architectuur komen aan bod.

werkwijze hoorcollege/practicum

literatuur A. Eliëns,

Principles of Object-Oriented Software Development 2nd ed., Addison-Wesley (2000), ISBN 0-201-39856-7

toetsing Essaytentamen

voorkennis Kennis van Java of C++ is gewenst.

doelgroep 3IN, 4IN, 3BI, 4BWI, 4AI